

Jak vyplnit Zápis o utkání

verze 2024 pro Českou Powerchair Hockey ligu

Hlavička formuláře

SOUTĚŽ		ČÍSLO UTKÁNÍ	
DATUM		ČAS	
	MÍSTO		

SOUTĚŽ – Česká PH liga 2024/2025, I. kolo (číslo dle aktuálního kola, případně play-off)

MÍSTO – název haly a město, např. SH Třebešín, Praha

ČÍSLO UTKÁNÍ – dle rozpisu utkání

ČAS – čas zahájení utkání

Část pro týmy

	TÝM A	TÝM B
NÁZEV		
BARVA DRESU		

NÁZEV – dle rozpisu utkání

BARVA DRESU – barva dresu hráčů v poli

Příklad vyplněné části pro tým

TÝM A	LINE UP	HRÁČ		ČAS UDĚLENÍ KARTY			
		POZICE	ČÍSLO	ZELENÁ	ŽLUTÁ	ČERVENÁ	
Petr Dvořák	C	01	H	15	21:15		
Jan Novák			H	4			
Martin Doležal		01	G, T	7			
Petra Nováková		01	T	24			
Pavel Černý		01	H	3			
Veronika Malá			G	47			
Ondřej Starý		01	H	18			
TRENÉR	Vojtěch Nový		VEDOUcí TÝMU	Jana Císařová			

Týmy odevzdávají soupisku na dané kolo během technické schůzky před zahájením herního dne. Opište jména hráčů, kapitána do sloupce „TÝM“. Poté zapište do sloupce „POZICE“ zda hrají s hokejkou (H), téčkem (T) nebo jsou brankáři (G), případně kombinaci. Dále uveďte čísla dresů do sloupce „ČÍSLO“, jméno trenéra do pole „TRENÉR“ a jméno vedoucího týmu do pole „VEDOUcí TÝMU“.

Pět minut před zápasem vám vedoucí týmu musí oznámit základní sestavu, kterou zapište do sloupce „LINE UP“ jako číslo 01 (první hrací minuta). V příkladu bylo nahlášeno těchto pět hráčů: Petr Dvořák, Martin Doležal, Petra Nováková, Pavel Černý, Ondřej Starý.

Do části pro týmy se během utkání zapisují již jen udělené zelené, žluté či červené karty. Udělení jakékoli karty vám hlásí rozhodčí. Vy do příslušného sloupce zapište čas jejího udělení. V příkladu je uvedeno udělení zelené karty pro hráče Petra Dvořáka v čase 21:15.

Zaznamenávání gólů, asistencí a střídání

TÝM A			
GÓLY		ASISTENCE	
ČAS	HRÁČ	ČAS	HRÁČ
2:35	15	2:35	3
11:13	15	xxx	xxx

Žraloci Hradec Králové					
STŘÍDÁNÍ					
ČAS	IN	OUT	ČAS	IN	OUT
12:47	4	3			

Příklad vyplnění

Hráč týmu A (Žraloci Hradec Králové) Petr Dvořák číslo 15 vstřelil v čase 02:35 gól, na který mu nahrával Pavel Černý hráč číslo 3. Druhý gól týmu A vstřelil opět hráč číslo 15 a to v čase 11:13 bez asistence.

Tým A v čase 12:47 vystřídal. Hráč číslo 3 šel ze hřiště, kde ho nahradil hráč s číslem 4.

Time Out

Během každého poločasu má tým nárok na jeden oddechový čas (1 minuta), který odpočítáváte pomocí stopek a čas jeho vybrání zapisujete do kolonky „TIME OUT“. Při technickém problému na hřišti (oprava vozíku apod.) se uděluje také technický time out v délce 1 minuty. **Technický time out se do Zázpisu o utkání nezapisuje.**

TIME OUT		
TÝM A		TÝM B
	1 p	
	2 p	

Skóre

Zapište skóre po skončení poločasu.

SKÓRE PO POLOČASU	
TÝM A	TÝM B

Zapište skóre po skončení utkání.

KONEČNÉ SKÓRE	
TÝM A	TÝM B

V případě prodloužení zapište skóre po jeho ukončení.

SKÓRE PO PRODLOUŽENÍ	
TÝM A	TÝM B

Pokud by utkání nerozhodlo prodloužení, jsou na řadě Trestná střídání. K nim je nutno vyplnit samostatný formulář „Trestná střídání“, který se stává přílohou „Zázpisu o utkání“.

Po ukončení celého utkání se musí zapsat jméno vítězného týmu.

VÍTĚZ UTKÁNÍ

PODPISY

Po ukončení utkání podepíší oba kapitáni a oba rozhodčí po kontrole zapsaných údajů, případně delegát.

	JMÉNO	PODPIS
KAPITÁN TÝMU A		
KAPITÁN TÝMU B		
ROZHODČÍ		
ROZHODČÍ		
DELEGÁT		

PROTEST

V případě protestu se vyplní kolonka „PROTEST“. Kapitán protestujícího týmu ale nemůže zároveň podepsat Zápis o utkání viz. předešlé „PODPISY“.

PROTEST
ČAS KONCE UTKÁNÍ

PROTESTUJÍCÍ TÝM
PODPIS KAPITÁNA PROTEST. TÝMU
PODPIS ROZHODČÍHO

V případě potřeby uvést něco dalšího do Zápisu o utkání se využívá prostor „POZNÁMKY“.

POZNÁMKY

Rozhodčí před utkáním vyplňují informace o hřišti – rozměr např. 26x16 m a stav branek.

ROZMĚR HŘÍŠTĚ
BRANKY